

Algerus Sanger, Heiler-Hexer

Algerus ist ein noch junger Hexer aus Meran, einer sehr modernen Welt von Avalon.

Er ist ein Heiler und studiert noch die Künste der Medizin und der Hexerei. Als Meraner ist er modern und aufgeschlossen, und verfügt über entwickelte Technik. Darum hat er eine medizinischen Trikotorder.

Welt:	Avalon, Meran	Konzept:	Student	Seele:	Raum
Spezie:	Fee	Körper:	Idee	Charakter:	Leben

	Traum	Wille	Vernunft	Instinkt	
Macht	3	Macht	Macht	1	Macht
Punkte	12	Punkte	4 Punkte	6 Punkte	5
Leben (Lebenskr.)	4	Körper (Geschick)	2 Kern (Weisheit)	2	Zeit (Schnelligkeit)
Heilen	6	Verführen	Recherche	3	Ausweichen
Überleben	1	Akrobatik	Empathie	4	Heimlichkeit
Botanik	3	Zoologie	2 Philosophie	1	Mathematik
Idee (Kreativität)	3	Verstand (Logik)	2 Natur (Kraft)	1	Materie (Handwerk)
Wahrnehmung	3	Kulturkunde	1 Sport	1	Mechanik
Philologie	2	Elektrik	1 Waffenloser Kampf		Handarbeit
Politik	1	Informatik	2 Physik	2	Chemie
Raum (Orientier.)	3	Hülle (Aussehen)	1 Geist (Belesen)	2	Tod (Widerstand)
Fahrzeuge steuern	2	Kunst	1 Gassenwissen	1	Schusswaffen
Verwaltung	2	Rhetorik	1 Okkultismus	2	Waffenkampf
Orientierung	2	Schauspielerei	1 Psychologie	3	Theologie

Sprachen:	Gaben	Spezialisierungen:		
Deutsch (Mutterspache)	Pflanzenfreund auf Stufe 1	Leben: Heilen	Empathie:	Krankheiten
Latein	Heilen auf Stufe 3	Heilen: Wunden		
Französisch	Tiergestalt: Hase	Gifte	Chemie:	Medizin
	Pflanze: Weide	Knochen		

Er kann Raumgleiter (Avalon) und Elektrogleiter (Meraner Fahrzeug) steuern.