

Samuel, Naturmagier (Erfahrungspunkte: 683)

Welt:	Midgard	Konzept:	Sohn	Seele:	Verstand
Spezie:	Vinar	Körper:	Hülle	Charakter:	Natur

	Traum	Wille	Vernunft	Instinkt	
Macht	Macht	Macht	4	Macht	1
Punkte	5 Punkte	7 Punkte	10 Punkte	Punkte	5
Leben (Lebenskr.)	3 Körper (Geschick)	3 Kern (Weisheit)	5	Zeit (Schnelligkeit)	3
Heilen	3 Verführen	1 Recherche	4	Ausweichen	2
Überleben	5 Akrobatik	2 Empathie	2	Heimlichkeit	4
Botanik	Zoologie	3 Philosophie		Mathematik	2
Idee (Kreativität)	3 Verstand (Logik)	5 Natur (Kraft)	8	Materie (Handwerk)	3
Wahrnehmung	6 Kulturkunde	2 Sport	3	Mechanik	1
Philologie	3 Elektrik	2 Waffenloser Kampf	3	Handarbeit	1
Politik	1 Informatik	2 Physik	4	Chemie	
Raum (Orientier.)	5 Hülle (Aussehen)	3 Geist (Belesen)	6	Tod (Widerstand)	4
Fahrzeuge steuern	1 Kunst	1 Gassenwissen		Schusswaffen	
Verwaltung	1 Rhetorik	3 Okkultismus	6	Waffenkampf	4
Orientierung	2 Schauspielerei	6 Psychologie	1	Theologie	

Sprachen:	Spezialisierungen:	Natur:	Physik
Hopi	Überleben: Wald		Heimlichkeit
Nahuatl	Höhlen		Chemie
Englisch	Wahrnehmung: Wald		Elektrik
	Magie		Überleben
magische Gaben:	Raum Orientierung	Physik:	Hülle
Naturmeisterschaft auf Stufe 6	Höhlen	Geist: Okkultismus	
Salz	Verstand: Informatik	Psychologie	
Schattenwandern auf Stufe 4	Psychologie	Politik	
Besitz:	Schauspielerei: harmlos	Okkultismus: Matier	
Den Steintopf aus dem kleinen	menschlich	Hülle	
Sinnbild von Chantje.	Stimmen	Kern	
Die Kette von Alip.	Kern: Recherche	Heimlichkeit: Unauffällig	
	Okkultismus	Tod: Überleben	
	Recherche: Magie	Waffenkampf: Messer	