

Merideth, Luises Tochter

Merideth ist überzeugte und sehr engagierte Umweltschützerin. Ihren Lebensunterhalt bestreitet sie mit verschiedenen kleinen Jobs und dem Unterhalt ihrer Mutter. Offiziell ist sie noch an der Universität eingeschrieben und studiert Biologie, Ökologie und Chemie. Allerdings ist ihr ihr politisches Engagement deutlich wichtiger. Und nun hat sie auch noch eine Tochter. Wie auch ihre Mutter und Großmutter hat Merideth kein besonderes Interesse am Vater ihrer Tochter. Sie hat ein Netz von Freunden und Freundinnen, die ihr beim Aufziehen des Kindes helfen.

Welt:	Midgard	Konzept: Umweltaktivistin	Seele:	Geist
Spezie:	Mensch	Körper: Natur	Charakter:	Natur

Traum	Wille	Vernunft	Instinkt	
Macht	Macht	2 Macht	1 Macht	
Punkte	4 Punkte	8 Punkte	12 Punkte	5
Leben (Lebenskr.)	2 Körper (Geschick)	3 Kern (Weisheit)	3 Zeit (Schnelligkeit)	2
Heilen	Verführen	Recherche	4 Ausweichen	1
Überleben	2 Akrobatik	2 Empathie	1 Heimlichkeit	4
Botanik	2 Zoologie	2 Philosophie	Mathematik	
Idee (Kreativität)	1 Verstand (Logik)	3 Natur (Kraft)	6 Materie (Handwerk)	2
Wahrnehmung	2 Kulturkunde	1 Sport	4 Mechanik	1
Philologie	1 Elektrik	1 Waffenloser Kampf	4 Handarbeit	1
Politik	Informatik	4 Physik	4 Chemie	1
Raum (Orientier.)	1 Hülle (Aussehen)	2 Geist (Belesen)	4 Tod (Widerstand)	1
Fahrzeuge steuern	Kunst	Gassenwissen	1 Schusswaffen	4
Verwaltung	1 Rhetorik	2 Okkultismus	6 Waffenkampf	
Orientierung	1 Schauspielerei	2 Psychologie	1 Theologie	

Sprachen:	Spezialisierungen:	Physik: Ökologie	
Englisch	Informatik: Hacken	Geist: Botanik	
	Recherche: Konzerne	Okkultismus: Wald	
Besitz:	Natur: Sport	Hexen	
Ein altes Hopiamulett.	Überleben	Heilung	
Es zeigt an, ob ein Ungleichgewicht in der Natur vorliegt.	Kampf	Heimlichkeit: Verstecken	
	Sport: Springen	Schusswaffen: Gewehr	
	Waffenloser K. Tritt		