

## Nahian Mahche, der sechste Delegierte

Nahian ist kein großer Krieger, und schuldig mit einem reinen Herzen und auch wenn er selbst noch jung ist, trägt er die Weißheit seines Volkes in sich, weshalb er mitgeschickt wurde, um den Topf mit Gold zurück zu bringen. Da Nahian ein unschuldiges Kind ist, wird er den Topf in Empfang nehmen und an seinen vorgesehenen Ort zurück bringen. Gut wäre es, wenn auch der Dieb nach Chantje gebracht wird, aber das ist nebensächlich.

Welt:	Norit	Konzept:	Delegierte	Seele:	Verstand
Spezie:	Vinar	Körper:	Hülle	Charakter:	Natur

	Traum	Wille	Vernunft	Instinkt	
<b>Macht</b>	1 <b>Macht</b>	Macht	Macht	2 <b>Macht</b>	
Punkte	5 Punkte		8 Punkte	19 Punkte	4
<b>Leben (Lebenskr.)</b>	2 <b>Körper (Geschick)</b>	2 <b>Kern (Weisheit)</b>	4 <b>Zeit (Schnelligkeit)</b>		4
Heilen	1 <b>Verführen</b>	2 <b>Recherche</b>	2 <b>Ausweichen</b>		2
Überleben	2 <b>Akrobatik</b>	2 <b>Empathie</b>	2 <b>Heimlichkeit</b>		2
Botanik	1 <b>Zoologie</b>	Philosophie	4 <b>Mathematik</b>		2
<b>Idee (Kreativität)</b>	1 <b>Verstand (Logik)</b>	3 <b>Natur (Kraft)</b>	4 <b>Materie (Handwerk)</b>		3
Wahrnehmung	2 <b>Kulturkunde</b>	4 <b>Sport</b>	4 <b>Mechanik</b>		1
Philologie	Elektrik	2 <b>Waffenloser Kampf</b>	2 <b>Handarbeit</b>		1
Politik	Informatik	2 <b>Physik</b>	2 <b>Chemie</b>		
<b>Raum (Orientier.)</b>	1 <b>Hülle (Aussehen)</b>	3 <b>Geist (Belesen)</b>	4 <b>Tod (Widerstand)</b>		1
Fahrzeuge steuern	1 <b>Kunst</b>	2 <b>Gassenwissen</b>	2 <b>Schusswaffen</b>		2
Verwaltung	Rhetorik	4 <b>Okkultismus</b>	5 <b>Waffenkampf</b>		
Orientierung	1 <b>Schauspielerei</b>	2 <b>Psychologie</b>	1 <b>Theologie</b>		

<b>Sprachen:</b>	<b>Spezialisierungen:</b>	Sport: Laufen
Mutterspache: Hopi		Geist: Okkultismus
	Kulturkunde: Midgard (Europa)	Okkultismus: Artefakte
<b>Besitz:</b>	Rhetorik: Artefakte	Midgard
Der Reif mit der Weisheit seines Volkes. Solange er ihn trägt, hat er einen Wert von 12 auf Geist.	Kern: Psychologie	Zeit: Wahrnehmung
	Philosophie: Artefakte	
	Natur: Sport	