

## Talessa le Gariemp, die vierte Delegierte (150 Erfahrungspunkte)

Talessa ist von hohem Adel und ausgewählt diese wichtige Aufgabe zu vollbringen. Sie ist eine Kriegerin. Ihr Auftrag ist den Topf mit Gold zurück zu bringen. Gut wäre es, wenn auch der Dieb nach Chantje gebracht wird, aber das ist nebensächlich.

Welt:	Norit	Konzept:	Delegierte	Seele:	Natur
Spezie:	Vinar	Körper:	Hülle	Charakter:	Idee

	Traum	Wille	Vernunft	Instinkt	
<b>Macht</b>	<b>1 Macht</b>	<b>1 Macht</b>	<b>1 Macht</b>	<b>1 Macht</b>	
Punkte	9 Punkte	7 Punkte	7 Punkte	6 Punkte	5
<b>Leben (Lebenskr.)</b>	<b>4 Körper (Geschick)</b>	<b>6 Kern (Weisheit)</b>	<b>2 Zeit (Schnelligkeit)</b>	<b>2 Zeit (Schnelligkeit)</b>	<b>5</b>
Heilen	2 Verführen	3 Recherche	2 Ausweichen	2 Ausweichen	6
Überleben	3 Akrobatik	3 Empathie	2 Heimlichkeit	2 Heimlichkeit	1
Botanik	1 Zoologie	Philosophie	Mathematik	Mathematik	
<b>Idee (Kreativität)</b>	<b>4 Verstand (Logik)</b>	<b>2 Natur (Kraft)</b>	<b>6 Materie (Handwerk)</b>	<b>2 Materie (Handwerk)</b>	<b>2</b>
Wahrnehmung	6 Kulturkunde	Sport	4 Mechanik	4 Mechanik	1
Philologie	2 Elektrik	Waffenloser Kampf	6 Handarbeit	6 Handarbeit	2
Politik	2 Informatik	Physik	Chemie	Chemie	
<b>Raum (Orientier.)</b>	<b>2 Hülle (Aussehen)</b>	<b>3 Geist (Belesen)</b>	<b>2 Tod (Widerstand)</b>	<b>2 Tod (Widerstand)</b>	<b>2</b>
Fahrzeuge steuern	1 Kunst	2 Gassenwissen	Schusswaffen	Schusswaffen	4
Verwaltung	Rhetorik	2 Okkultismus	1 Waffenkampf	1 Waffenkampf	6
Orientierung	1 Schauspielerei	2 Psychologie	Theologie	Theologie	

<b>Sprachen:</b>	<b>Wahrnehmung:</b> Initiative	Waffenloser Kampf: Tritt
Spanisch	Hören	Gezielter Hieb
Hopi	Gegner	Schwerer Hieb
Mutterspache: Tarakisch	<b>Körper: Waffenkampf</b>	<b>Ausweichen: Waffenkampf</b>
	Waffenloser Kampf	Waffenloser Kampf
	Sport	<b>Schusswaffen: Bogen</b>
<b>Spezialisierungen:</b>	Natur: Waffenkampf (Schaden)	<b>Waffenkampf: Schwert</b>
Leben: Heilen	Waffenloser Kampf (Schaden)	Messer
Idee: Wahrnehmung	Sport	Stock