

Charlotte, Samanthas jüngere Tochter

Charlotte ist, nachdem sie mit ihrer Mutter immer Konflikte hatte, zur Polizei gegangen und bei der GSG9 gelandet. Sie ist gut ausgebildet als Mitglied der Spezialeinheit und liebt ihre Arbeit. Seit der Geburt ihrer Tochter ist sie allerdings im Mutterschutz und wird danach erstmal ein Jahr in Elternzeit gehen.

| | | | | |
|---------|---------|----------------------------|------------|-------|
| Welt: | Midgard | Konzept: Polizistin (GSG9) | Seele: | Geist |
| Spezie: | Mensch | Körper: Natur | Charakter: | Tod |

| | Traum | Wille | Vernunft | Instinkt | |
|---------------------------|--------------|--------------------------|----------|-------------------|------------|
| Macht | Macht | 1 | Macht | Macht | 2 |
| Punkte | 6 Punkte | 5 Punkte | 5 Punkte | 6 Punkte | 10 |
| Leben (Lebenskr.) | 3 | Körper (Geschick) | 5 | Kern (Weisheit) | 1 |
| Heilen | 2 | Verführen | 1 | Recherche | 1 |
| Überleben | 4 | Akrobatik | 3 | Empathie | 2 |
| Botanik | | Zoologie | | Philosophie | Mathematik |
| Idee (Kreativität) | 1 | Verstand (Logik) | 2 | Natur (Kraft) | 3 |
| Wahrnehmung | 2 | Kulturkunde | | Sport | 6 |
| Philologie | 1 | Elektrik | 1 | Waffenloser Kampf | 6 |
| Politik | | Informatik | 1 | Physik | Chemie |
| Raum (Orientier.) | 2 | Hülle (Aussehen) | 2 | Geist (Belesen) | 3 |
| Fahrzeuge steuern | 1 | Kunst | | Gassenwissen | 2 |
| Verwaltung | 1 | Rhetorik | 2 | Okkultismus | 2 |
| Orientierung | 2 | Schauspielerei | | Psychologie | 2 |

| | | |
|---|--|---|
| Sprachen: Englisch | Spezialisierungen: Überleben: Wald Körper: Waffenkampf Waffenloser Kampf Sport: Laufen Springen Schwimmen Waffenloser Kampf: Tritt gezielter Hieb Festhalten | Zeit: Wahrnehmung Ausweichen: Waffenkampf Tod: Krankheiten Schusswaffen: Gewehr Pistole Bogen Waffenkampf: Schwert Messer Tonfa |
| Besitz: Ein Scharfschützengewehr (Schwierigkeit: 7, Schaden: +4, Nur ein Schuss in zwei Runden) | | |