

Saskia Tavendel, Hexe der Idee und Fantasie (Erfahrungspunkte: 559)

Welt:	Midgard	Konzept:	Hauskatze	Seele:	Geist
Spezie:	Mensch	Körper:	Natur	Charakter:	Idee

	Traum	Wille	Vernunft	Instinkt	
Macht	4 Macht		Macht	7 Macht	1
Punkte	10 Punkte		8 Punkte	Punkte	3
Leben (Lebenskr.)	4 Körper (Geschick)	5 Kern (Weisheit)		4 Zeit (Schnelligkeit)	3
Heilen	2 Verführen	2 Recherche		4 Ausweichen	3
Überleben	4 Akrobatik	3 Empathie		3 Heimlichkeit	6
Botanik	3 Zoologie	2 Philosophie		Mathematik	4
Idee (Kreativität)	8 Verstand (Logik)	3 Natur (Kraft)		5 Materie (Handwerk)	1
Wahrnehmung	6 Kulturkunde	2 Sport		3 Mechanik	1
Philologie	2 Elektrik	2 Waffenloser Kampf		3 Handarbeit	1
Politik	3 Informatik	2 Physik		Chemie	1
Raum (Orientier.)	3 Hülle (Aussehen)	2 Geist (Belesen)		3 Tod (Widerstand)	3
Fahrzeuge steuern	Kunst	1 Gassenwissen		2 Schusswaffen	
Verwaltung	Rhetorik	2 Okkultismus		5 Waffenkampf	
Orientierung	5 Schauspielerei	1 Psychologie		4 Theologie	2

Sprachen:	Spezialisierungen:	Körper: Springen
Französisch	Leben: Heilen	Fallen
Russisch	Überleben: Wald	Kern: Okkultismus
besonderer Besitz:	Idee: Empathie	Recherche: Bücher
magisches Halsband	Psychologie	Natur: Sport
magische Gaben:	Mathematik	Schaden
Telepathie auf Stufe 6	Wahrnehmung	Okkultismus: Avalon
Pflanzenfreund auf Stufe 4	Okkultismus	Hexen
Elementar auf Stufe 1	Wahrnehmung: Feen	Psychologie: Feen
Suche nach dem Verborgenen auf Stufe 2	Magie	Heimlichkeit: Schleichen
	Gerüche	Verstecken
	Orientierung: Wald	Anderes verbergen
	Höhlen	Mathematik: Okkultistisches